

PROGRAMATION DE LA PLATINE SOUL ACCESS

Configuration de la platine :

Important : la programmation des fonctions de configuration doit être effectuée avec la platine au repos.

Fonctionnement de la programmation :

- Le bouton  est éclairé blanc la platine est au repos
- Le bouton  est éclairé en bleu la platine est en programmation
- Le bouton  est éclairé en rouge + 3 bips un code invalide a été tapé
- Le bouton  pour valider un code ou une fonction
- Le bouton  pour sortir de programmation ou annuler
- Si aucune touche n'est appuyée dans les 10 secondes la platine sort automatiquement de programmation

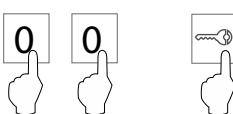
1. RAZ état d'usine :

La fonction RAZ état d'usine réinitialise tous les paramètres de la platine de rue par défaut

Code maître suivi de 



Fonction 00 suivi de 



2. Changement du code maître «1234» :

Il est possible de remplacer le code maître par défaut «1234» par un autre code de 4 à 12 chiffres

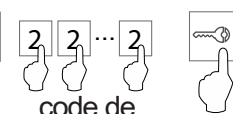
Code maître suivi de 



Fonction 01 suivi de 



Nouveau code maître suivi de 

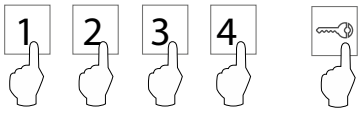


code de
4 à 12 chiffres

3. Rétro éclairage du clavier :

Il est possible de configurer le rétro-éclairage de nuit du clavier, mode 0 le clavier sera rétro-éclairé la nuit et en mode 1 le clavier sera éteint la nuit. La journée le clavier reste éteint

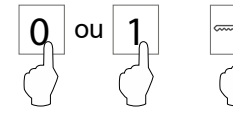
Code maître suivi de 



Fonction 02 suivi de 



choix du mode 0 ou 1 suivi de 

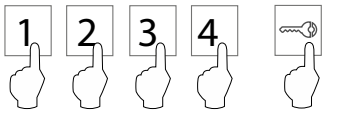


1 = éteint la nuit
0 = allumé la nuit

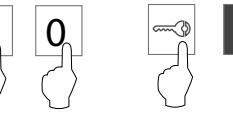
4. Réglage du volume de la platine :

Il est possible de régler le niveau de volume du haut parleur de la platine de rue suivant 5 niveaux de 1 minimum à 5 maximum. Par défaut le niveau est réglé sur 3.

Code maître suivi de 



Fonction 10 suivi de 



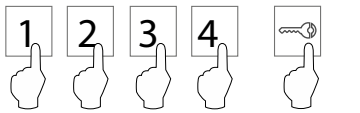
Choix du volume de 1 à 5 suivi de 



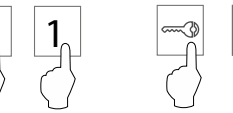
5. Réglage de l'adresse de la platine :

Dans les installations en commutation chaque platine de rue doit avoir une adresse différente. Il est possible de régler l'adresse d'une platine de 1 à 4

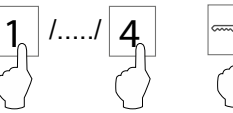
Code maître suivi de 



Fonction 11 suivi de 



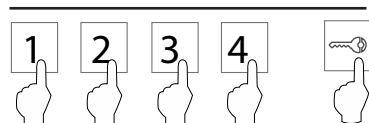
Choix de l'adresse 1 à 4 suivi de 



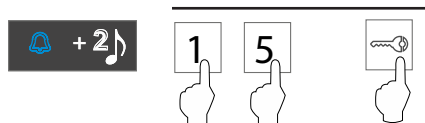
6. Tonalité de confirmation de la platine de rue :

Il est possible d'activer ou désactiver les tonalités de confirmation de la platine de rue (Appel, porte...) 0 pour activer les tonalités ou 1 pour désactiver les tonalités. Par défaut les tonalités sont activées.

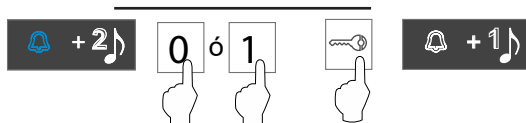
Code maître suivi de



Fonction 15 suivi de



Choix du mode 0 ou 1 suivi de



0 = Tonalités active
1 = Pas de tonalités

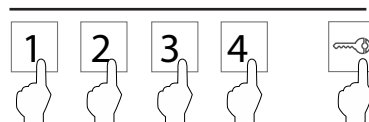
Ajout des codes d'ouverture de porte :

- Les codes peuvent avoir une longueur de 4 à 12 chiffres
- Les 20 mémoires de 16 à 35 sont utilisées pour les codes ouverture de porte CV+ / CV-
- Les 20 mémoires de 36 à 55 sont utilisées pour les codes ouverture de porte COM / NO / NC
- Les 4 mémoires de 56 à 59 sont utilisées pour les codes **invité** ouverture de porte CV+ / CV-
- Les 4 mémoires de 60 à 63 sont utilisées pour les codes **invité** ouverture de porte COM / NO / NC
- **Pour utiliser un code il faut le composer sur le clavier et valider avec la touche**

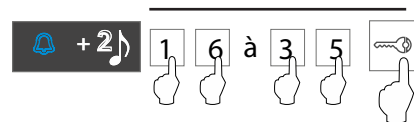
1. Ajout de code d'ouverture porte (CV+/CV-) :

Il est possible d'ajouter jusqu'à 20 codes qui permettent d'ouvrir la porte (CV+/CV-). Les codes doivent être enregistrés dans les mémoires de 16 à 35.

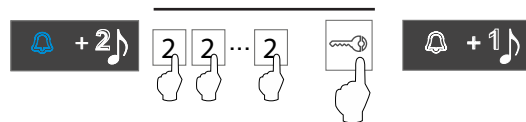
Code maître suivi de



Mémoire de 16 à 35 suivi de



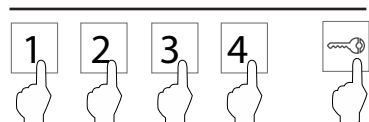
Code de 4 à 12 chiffres suivi de



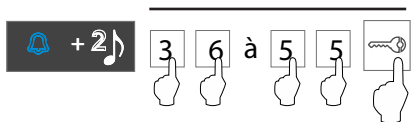
2. Ajout de code d'ouverture relais auxiliaire (COM/NO/NC) :

Il est possible d'ajouter jusqu'à 20 codes qui permettent d'ouvrir le relais auxiliaire (COM/NO/NC). Les codes doivent être enregistrés dans les mémoires de 36 à 55

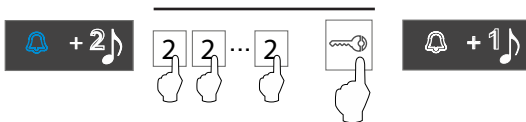
Code maître suivi de



Mémoire de 36 à 55 suivi de



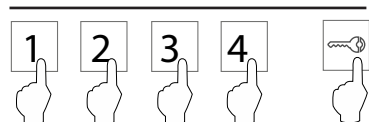
Code de 4 à 12 chiffres suivi de



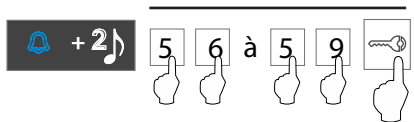
3. Ajout de code invité d'ouverture porte (CV+/CV-) :

Il est possible d'ajouter des codes invité qui permettent d'ouvrir la porte (CV+/CV-) à usage unique. **Une fois le code utilisé, il est désactivé après 60 secondes.** Les codes doivent être enregistrés dans les mémoires de 56 à 59.

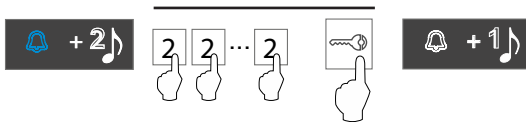
Code maître suivi de



Mémoire de 56 à 59 suivi de



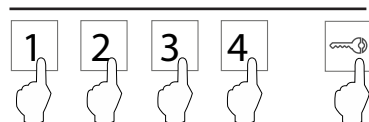
Code de 4 à 12 chiffres suivi de



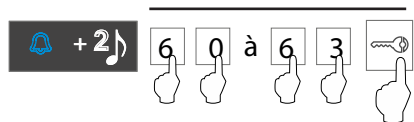
4. Ajout de code invité d'ouverture relais auxiliaire (COM/NO/NC) :

Il est possible d'ajouter des codes invité qui permettent d'ouvrir le relais auxiliaire (COM/NO/NC) à usage unique. **Une fois le code utilisé, il est désactivé après 60 secondes.** Les codes doivent être enregistrés dans les mémoires de 60 à 63.

Code maître suivi de



Mémoire de 60 à 63 suivi de



Code de 4 à 12 chiffres suivi de

