

# Plaque digitale bus Golmar

---

## Notice d'installation et d'utilisation Mode autonome ou connecté (A partir de fv1020)

### Sommaire

Notice d'installation et d'utilisation .....	1
Mode autonome ou connecté (A partir de fv1020) .....	1
1 Généralités.....	2
1.1 Caractéristiques .....	3
1.2 Interphonie / Loi handicap.....	3
1.3 Gestion de l'occupation de ligne .....	3
1.4 Mode espion .....	3
1.5 Contrôle d'accès (mode autonome).....	3
1.6 Programmation .....	3
1.6.1 En mode autonome.....	3
1.6.2 En mode connecté à une Génio (mode dit semi autonome).....	4
1.6.3 En mode connecté à une Passan / Matrixia (mode dit non autonome).....	4
2 Typologie / installation.....	4
3 Programmation .....	5
3.1 Menu administration.....	6
3.1.1 <i>Heure &amp; Date</i> (mode autonome).....	6
3.1.2 Mot de passe.....	6
3.1.3 Langue.....	6
3.2 Paramètres .....	6
3.2.1 Affichage.....	6
3.2.2 Porte .....	7
3.2.3 Poste d'appel .....	7
3.2.4 Platine (Autonome ou connecté à Passan/Matrixia) .....	8
3.3 Appartements / badges (Autonome).....	8
3.3.1 Ajout appartement .....	9
3.3.2 Modification d'appartement.....	9
3.3.3 Suppression d'un appartement .....	9
3.3.4 Ajout badge .....	9
3.3.5 Modification de badge.....	9

3.3.6	Suppression de badge .....	10
3.4	Programmation des postes .....	10
3.5	Langue .....	10
3.6	Maintenance.....	10
3.6.1	Info système .....	10
3.6.2	Mise à jour.....	10
3.6.3	Evènements .....	10
3.6.4	Paramétrage.....	11
3.6.5	Lecture des évènements .....	11
3.6.6	Transfert de données (mode autonome).....	11
3.7	Audio .....	11
3.7.1	Bip touche .....	11
3.7.2	Volume messages vocaux .....	11
3.7.3	Test son .....	11
3.8	RAZ état usine .....	11
4	Arborescence des menus Paramètres, Appartements / badges.....	12

## **1 Généralités**

La plaque de rue digitale s'intègre dans des systèmes Golmar 4 fils bus (ou vidéo 4 fils+1 Paire Torsadée) et 2 fils bus non polarisé.

Grâce à l'intégration des différentes interfaces dans l'électronique, les postes d'appartements se relient directement à la plaque de rue.

Précédemment, une interface aurait été nécessaire pour commuter d'un bus à l'autre.

Différentes versions sont possibles :

Avec ou sans vidéo

Avec ou sans lecteur

...

**Important : A partir de la version fv1020 (début 2011), la plaque de rue est à la fois autonome et connecté.**

Elle est capable de fonctionner dans un mode ou dans l'autre, par contre chaque mode est exclusif, ce qui signifie qu'il est impossible, par exemple, d'ajouter un nom sur la plaque de rue par la façade quand elle est dans son mode connecté.

Ainsi, la plaque de rue est toujours le reflet du logiciel. Il n'y a pas de différence de base de données !

La plaque est livrée dans le mode autonome. Elle bascule dans le mode connecté dès qu'une centrale de contrôle d'accès compatible (Passan, Matrixia, Genio) est câblée.

Plus tard, si la plaque doit redevenir autonome, il suffit d'effectuer un raz état usine.

### 1.1 Caractéristiques

	Autonome	Connecté
Nombre d'appartement	1000	500 à 1000 (dépend de la centrale)
Nombre de badge	1000	1500 à 5000 (dépend de la centrale)
Nombre de code d'accès	Commun aux deux modes : 3 codes d'accès de 4 chiffres dont un fonctionne sur horaire. 2 codes normaux 1 code prestataire fonctionnant sur horaire	

**Les informations détaillées ci après s'appliquent aux deux modes de fonctionnement sauf quand une indication en début de chapitre indique le mode concerné.**

### 1.2 Interphonie / Loi handicap

Les postes d'appartement peuvent être joints au choix :  
par la recherche habituelle. Flèche droite ou gauche puis cloche  
par l'appel direct. Exemple : 1005 puis cloche  
par l'appel gardien : pour un nom de la plaque de rue, on peut ajouter un bouton sur la face de la plaque de rue. Lorsque ce bouton est pressé, l'appel est émis directement. En général, ce dispositif est réservé au concierge ou à un médecin par exemple.

Afin de faciliter l'accès aux personnes malentendantes ou malvoyantes, les étapes de la mise en relation du visiteur avec le résident sont détaillées par une synthèse vocale plus des messages écrits et des pictogrammes.

Par exemple, on entendra « Accès autorisé » ou « Porte ouverte » . . .

### 1.3 Gestion de l'occupation de ligne

Les bus utilisés entre les plaques de rue et les postes d'appartement ou entre les plaques de rues principales et générales sont des bus dit intelligent. Lorsqu'un utilisateur lance un appel vers un logement, les autres plaques de rue affichent « Ligne occupée »

### 1.4 Mode espion

Ce dispositif appelé aussi « auto insertion » permet de visualiser l'image de la plaque de rue principale grâce à un bouton dédié sur les moniteurs.

A noter, lorsque plusieurs plaques de rue sont connectées à une série de moniteur, une seule de ces plaques doit avoir la fonction activée.

### 1.5 Contrôle d'accès (mode autonome)

La plaque offre la possibilité de gérer du contrôle d'accès par badge ou par code d'accès. Le relais de porte, le bouton de sortie ainsi qu'un contact de porte sont aussi gérés par l'électronique.

L'entrée contact de porte est utile pour gérer les événements : porte ouverte, porte fermée, porte forcée ou porte ouverte trop longtemps.

Ce dernier cas se produit quand un utilisateur est autorisé à ouvrir la porte, quelque soit l'origine de la demande (bp de sortie, logement ou badge valide), et qu'il bloque la porte ouverte.

### 1.6 Programmation

#### 1.6.1 En mode autonome

Deux méthodes de programmation :

Clavier 3 touches et clavier type gsm en façade sans démontage

Par logiciel PC et transfert de données via une mémoire amovible

En programmation par la **façade**, toutes les opérations peuvent être effectuées uniquement avec les trois touches (flèche gauche, droite et appel).

Quand la plaque dispose d'un clavier, la saisie est facilitée puisque fonctionnant sur le principe d'un téléphone portable.

Par logiciel, l'utilisateur crée ou modifie ses sites à l'écran puis transfère ces données dans une mémoire débrochable.

Sur site, cette mémoire s'insère au dos de la plaque de rue via démontage ou nécessite un terminal de programmation (UAV0151/010) pour transférer les infos via le lecteur.

Important, la plaque de rue enregistre les événements liés à l'interphonie ou au contrôle d'accès. Exemple, on pourra lire Appel poste 75, Ouverture porte, Porte ouverte, Porte fermée.

Ces événements peuvent être lus sur l'afficheur de la plaque de rue ou transférés via la même mémoire vers l'ordinateur.

### **1.6.2 En mode connecté à une Proximan (mode dit semi autonome)**

Tous les paramètres de la platine ainsi que les noms, codes d'appels et codes combinés sont transférés par la centrale. Le menu est nécessaire uniquement pour la programmation des postes d'appartement.

### **1.6.3 En mode connecté à une Passan / Matrixia (mode dit non autonome)**

Seuls les appartements (nom, codes d'appels et de combiné) sont reçus de la centrale. Le paramétrage de la platine doit être effectué sur la platine elle-même. En effet, les plaques Golmar peuvent être secondaires, principale ou générale alors que la centrale Passan ne gère que cette particularité.

## **2 Typologie / installation**

Le système 2 plus Golmar autorise 240 logements par colonne et un maximum de 120 plaques de rue en commutation.

On distingue trois niveaux pour les plaques d'appel : générale, principale et secondaire.

Une **plaque principale** alimente une colonne.

Une **plaque secondaire** se câble en parallèle sur la plaque principale lorsqu'une colonne nécessite plus d'une plaque de rue.

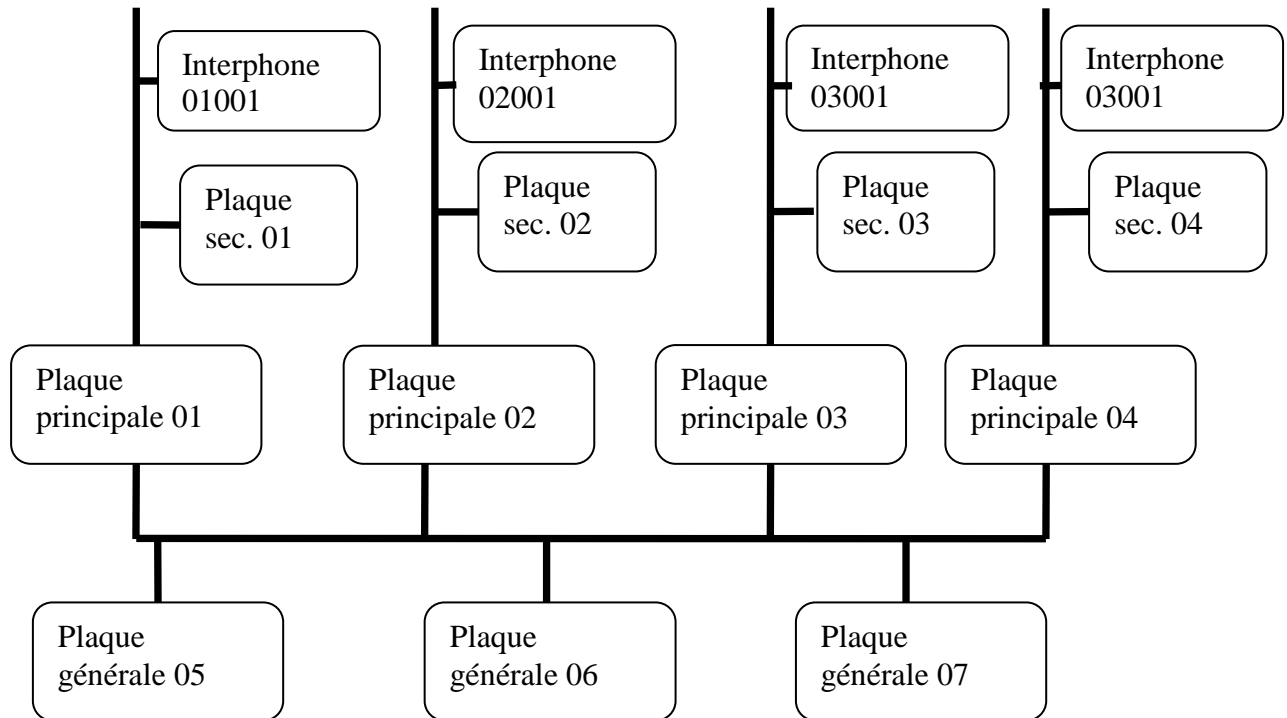
Une **plaque générale** permet d'appeler plusieurs colonnes.

### **Exemple :**

Ci-dessous est représenté une installation composée de quatre colonnes. Les plaques principales assurent la commutation entre le bus général et les colonnes.

Les plaques secondaires se connectent sur le bus secondaire de chaque plaque principale.

Important : Les plaques possèdent une sortie compatible 2Plus et une autre Bus plus. La plaque secondaire se connecte sur l'un ou l'autre en fonction des postes d'appartement utilisés.



Concrètement, toutes les plaques d'une même colonne possèdent le même n° de platine. Exemple, deux bâtiments A et B possèdent chacun une secondaire et une principale. Une plaque générale permet d'appeler tous les logements.

Dans ce cas, les deux plaques du bâtiment A (une principale et une secondaire) sont en adresse 01 avec des codes d'appels type 01xxx.

Les deux plaques du bâtiment B (une principale et une secondaire) sont en adresses 02 avec des codes d'appels type 02xxx.

Important : lors d'appel de secondaire ou principale, il suffit de composer le n° de logement. « 4 » par exemple puisque le préfixe est pré affiché sur ces plaques. Depuis la générale, il faut composer le code complet. Exemple « 1004 »

Explication sur les produits GOLMAR: N° d'appel sur principale ou secondaire se compose de 3 chiffres (exemple 004 => l'appartement N°4 du bâtiment N°1),

Sur la plaque générale le même logement à le Code d'appel 01004

Le module d'appel alimente directement et sans interface les deux bus Golmar 4 fils et 2 fils non polarisé.

Son alimentation provient d'une source 18V continue. Référence FA-805

### **3 Programmation**

Par la façade, deux mots de passe différents peuvent être utilisés. Un mot de passe utilisateur protégé par le code 1111 permet de gérer l'heure et la date, mais surtout toute la gestion des appartements (nom, code d'appel, badges).

Le mot de passe administrateur, 1315 par défaut, autorise tous les menus incluant la possibilité de modifier les mots de passe administrateur et utilisateur.

#### Entrer en programmation

Depuis le message défilant, presser rapidement la touche A par deux fois. L'afficheur propose Saisir code.

Entrer au choix le mot de passe administrateur (1315 par défaut) ou utilisateur (1111 par défaut) puis valider avec #.

### **3.1 Menu administration**

Le menu Administration permet de définir l'heure, la date ainsi que les mots de passe.

#### **3.1.1 Heure & Date (mode autonome)**

Valider le changement d'heure automatique ou non, si la case est cochée, la plaque de rue appliquera automatiquement les changements d'heure été/hiver le dernier dimanche de mars et d'octobre.

Entrer la date et l'heure en vous déplaçant dans les menus et en validant sur l'affichage de l'heure/date.

Faites défiler le jour du mois avec les flèches, validez, choisissez le mois, validez et choisissez l'année.

A noter, le jour de la semaine se calcule automatiquement.

Faites défiler les heures puis les minutes. Validez rapidement deux fois de suite pour valider la ligne complète.

#### **3.1.2 Mot de passe**

Valider le sous menu *Mot de passe* puis choisissez *Mot de passe administrateur* ou *Utilisateur*.

A l'aide du clavier ou avec les flèches, choisissez le premier caractère. Validez, choisissez le second, etc Un double appui sur Validation confirme le mot de passe.

#### **3.1.3 Langue**

Ce choix permet de modifier la langue. Le choix s'applique aux menus de programmation, aux messages écrits lors d'une séquence d'appel ainsi qu'à la synthèse vocale.

### **3.2 Paramètres**

Le menu Paramètres permet de modifier ce qui touche l'accès par code d'accès et le module d'appel.

#### **3.2.1 Affichage**

##### **3.2.1.1 Message défilant (mode autonome)**

Le message d'accueil peut être défilant lorsque la plaque possède deux lignes ou non défilant quand la plaque possède un afficheur graphique. Dans ce cas, il est fixe et imposé « A>Z ABC... Z>A »

Pour modifier le message défilant, faites défiler les choix jusque l'actuel message. Validez. Le curseur se place sous le premier caractère. Utilisez les flèches ou le clavier type GSM pour sélectionner une lettre. Validez et passez à la suivante, etc

Un double appui sur B confirme le message défilant.

A noter, le clavier 12 touches s'utilise comme un clavier GSM. Par exemple, un double appui sur 7 vaut la lettre Q (dans l'ordre P Q R S p q r s 7)

Détails des caractères gérés par touche :

1	« espace »	.	1	?	!						
2	A	B	C	a	b	c	à	2			
3	D	E	F	d	e	f	3				
4	G	H	I	g	h	i	4				
5	J	K	L	j	k	l	5				
6	M	N	O	m	n	o	6				
7	P	Q	R	S	p	q	r	s	7		
8	T	U	V	t	u	v	8				
9	W	X	Y	Z	w	x	y	z	9		
0	+	-	0	x	A	/	=	>	<	#	

Un dernier choix permet de paramétrer la vitesse du message défilant. 3 est la valeur par défaut.

### 3.2.1.2 Rétro éclairage

La temporisation de rétro éclairage de l'afficheur est programmable. Elle vaut 30 secs par défaut.

Important, cette temporisation définit le temps où le rétro éclairage est à son niveau le plus puissant. Après cette temporisation, le niveau du rétro éclairage redevient celui du mode veille.

Le passage en mode plus puissant s'effectue automatiquement dès l'appui sur une touche de la façade.

Pour modifier cette tempo, validez le menu, puis utilisez les flèches pour choisir la nouvelle temporisation.

### 3.2.2 Porte

Ce menu regroupe les codes d'accès et la temporisation de porte.

La plaque de rue gère trois codes d'accès différents. Deux sont permanents, le troisième fonctionne sur horaire.

#### 3.2.2.1 Code d'ouverture de porte

Dans le menu Paramètres / Porte, validez le choix Code ouverture puis sélectionnez le code à modifier.

Important :

les codes 1 et 2 sont permanents. Le code 3 fonctionne tous les jours entre l'heure de début (3) et l'heure de fin (3)

le code anti panique, en plus d'ouvrir la porte, prévient la centrale concierge sans qu'il ne se passe quelque chose d'inhabituel côté plaque de rue. Cela permet de prévenir une personne sans alerter l'agresseur.

#### 3.2.2.2 Temporisation de porte (mode autonome)

La temporisation de porte se programme de 01 à 99 secs.

Validez le sous menu Tempo porte puis utilisez les flèches pour sélectionner une temporisation en seconde. Validez.

### 3.2.3 Poste d'appel

Ce menu permet de définir trois paramètres de communication.

Le temps de communication correspond au délai au bout duquel la communication plaque de rue ⇔ poste d'appartement sera interrompu si aucun des deux interlocuteurs n'a raccroché avant.

Le mode espion, quand il est activé, permet aux résidents possédant un moniteur de visualiser l'image de la caméra. Ils utilisent pour cela la touche dédiée des moniteurs.

Le transfert gardien peut être choisi quand l'installation dispose d'une centrale concierge. Dans ce cas, la personne appelant de la plaque de rue un logement se trouve automatiquement redirigée vers la centrale concierge. C'est ensuite le concierge qui met en relation, ou pas, l'appelant et l'appelé.

- Mode espion

Dans le menu, Paramètres / Poste d'appel, utilisez les flèches jusqu'à lire Mode espion. Validez pour activez ou désactivez ce mode.

- Transfert gardien

Dans le menu, Paramètres / Poste d'appel, utilisez les flèches jusqu'à lire Transfert gardien. Validez pour activez ou désactivez ce mode.

- Temporisation de communication

Dans le menu, Paramètres / Poste d'appel, utilisez les flèches jusqu'à lire Tempo com. Validez puis utilisez les flèches jusqu'à choisir une valeur et validez.

### 3.2.4 Platine (Autonome ou connecté à Passan/Matrixia)

Ce menu regroupe les infos liées à la commutation entre plaque de rue. Voir chapitre 2 Typologie d'installation.

Un nom peut être donné à chaque plaque de rue. Cela permet une meilleure lisibilité si le logiciel pc est utilisé ensuite.

Le N° de platine est en chiffre entre 00 et 99. Il correspond au N° de colonne.

Générale, principale ou secondaire définit le comportement et le câblage de la plaque de rue.

- Modification du nom

Dans Paramètres / Platine, utilisez les flèches jusqu'à lire Nom. Validez.

Utilisez les flèches pour choisir le premier caractère, validez et procédez ainsi de suite.

Validez deux fois de suite rapidement pour confirmer le nouveau nom.

A noter, pour effacer un caractère, pressez simultanément sur la flèche gauche et la touche du milieu (appel).

- N° de plaque

Dans Paramètres / Platine, utilisez les flèches jusqu'à lire Numéro. Validez et choisissez le N° que vous attribuez à cette colonne.

- Générale / principale / secondaire

Dans Paramètres / Platine, utilisez les flèches jusqu'à lire au choix principale, générale ou secondaire. Validez votre choix. La case doit être cochée.

Pour rappel, une plaque principale alimente une colonne, une plaque secondaire se branche sur le bus colonne en parallèle avec la plaque principale et une plaque générale est en amont. Elle est reliée à une ou plusieurs colonnes via un bus dédié sur les plaques principales.

### 3.3 Appartements / badges (Autonome)

Le menu appartements / badges permet de gérer les noms affichables sur la plaque de rue (appartement) ainsi que les badges liés à ces appartements.



### 3.3.1 Ajout appartement

Dans le menu Appart / Badge, choisissez le sous menu Ajouter appart puis validez. Validez sur l'affichage de nom, puis utilisez les flèches haut et bas ou le clavier gsm pour saisir le premier caractère. Validez et procédez ainsi de suite pour les caractères suivant. Validez deux fois de suite pour confirmer le nom et sortir du mode de saisie.

Placez le curseur sur le prénom et opérez de la même façon. Renseignez le n° d'appel pour ce logement.

Un badge peut aussi être ajouté à cet appartement. Sélectionnez le champ Badge. Validez et au choix saisissez le code badge ou présentez le sur le lecteur de la plaque de rue. Dans ce second cas, le champ se remplit automatiquement.

Attention, l'appartement est totalement créé seulement quand vous sortez de la fiche appartement par le choix Validez. Si vous sortez de cette fiche appartement par le choix Retour ou le A du clavier, les informations ne sont pas sauvegardées.

### 3.3.2 Modification d'appartement

Dans le menu Appart / Badge, choisissez le sous menu Modifier appart puis validez. Sélectionnez avec les flèches l'outil de recherche : recherche par nom ou recherche par code badge. Validez. Faites défiler les noms ou les codes badges puis validez à l'affichage de celui à modifier. Procédez ensuite comme pour une création. Sélectionnez avec les flèches le champ à modifier et valider. A noter, lorsque le nouveau nom est plus court que l'ancien, il est nécessaire d'effacer des caractères. Pour cela, utilisez simultanément la flèche gauche et la touche de validation. Cela vaut un déplacement du curseur d'un cran en arrière. Ajoutez ensuite un espace.

### 3.3.3 Suppression d'un appartement

Dans le menu Appart / Badge, choisissez le sous menu Supprimer appart puis validez. Sélectionnez avec les flèches l'outil de recherche : recherche par nom ou recherche par code badge. Validez. Faites défiler les noms ou les codes badges puis validez à l'affichage de celui à supprimer. Confirmez la suppression en validant une seconde fois.

### 3.3.4 Ajout badge

Dans le menu Appart / Badge, choisissez le sous menu Ajouter badge puis validez. Au choix, présentez le badge sur le lecteur ou utilisez les flèches pour sélectionner le premier caractère, etc. Pour lier ce badge à un appartement, sélectionnez le choix Num appart et validez. Renseignez le N° d'appartement et validez. A noter, le badge est enregistré dans la mémoire quand vous quittez la fiche badge par le choix Valider.

### 3.3.5 Modification de badge

Dans le menu Appart / Badge, choisissez le sous menu Modifier badge puis validez. Faites défiler les badges un à un avec les flèches ou présentez le au lecteur. Saisissez le nouveau code badge ou présentez le au lecteur puis validez.

### **3.3.6 Suppression de badge**

Dans le menu *Appart / Badge*, choisissez le sous menu *Supprimer badge* puis validez.

Faites défiler les badges un à un avec les flèches ou présentez le au lecteur.

Après validation, confirmez la suppression en validant à nouveau.

### **3.4 Programmation des postes**

Chaque poste d'appartement doit être programmé. Pour cela, choisissez le menu *Programmation* et validez.

L'afficheur indique programmation et attente poste ... sur la ligne basse.

Suivant le type de poste audio ou video, suivez la séquence d'enregistrement (le plus souvent, appuyez sur la touche d'ouverture porte puis décrochez le poste en maintenant la touche enfoncée). Quand la plaque reçoit le signal du poste, elle affiche Numéro et attend la saisie N° de ce logement.

Avec les flèches, sélectionnez le premier chiffre puis validez. Sélectionnez le second chiffre et validez. Idem pour le troisième chiffre.

Après validation, l'afficheur indique *Programmation OK*. Vous pouvez raccrocher le poste d'appartement et recommencer la séquence sur un autre poste.

A noter, une programmation de poste s'effectue toujours d'une plaque principale. Les deux premiers chiffres de chaque poste d'appartement sont imposés par le n° de colonne (ou N° de plaque) paramétré dans le menu *Paramètre / platine*.

### **3.5 Langue**

Trois langues sont gérées : Français, anglais et espagnol. Lorsque la langue est changée, cela vaut pour les messages écrits et vocaux.

Pour changer la langue, choisissez l'option *Langue* du menu principal et validez. Utilisez les flèches jusqu'à lire la langue souhaitée et validez.

### **3.6 Maintenance**

Le menu *Maintenance* autorise les réglages audio, les fonctions de transferts de données ou l'affichage de version hard et firmware.

#### **3.6.1 Info système**

Il s'agit d'un menu informant l'utilisateur de l'état de la platine.

A partir du menu principal, choisissez le sous menu *Maintenance* puis *Info Système*.

Les informations affichées sont dans l'ordre : Version hardware (carte électronique), version firmware (logiciel), date de création du firmware, porte ouverte / fermée, présence lecteur et la température estimée.

#### **3.6.2 Mise à jour**

Ce menu est utile à la mise à jour du firmware (correction, évolution).

Insérez la mémoire au dos de la carte dans l'emplacement dédié puis choisissez *Firmware* dans la liste. Validez et confirmez le transfert.

#### **3.6.3 Evènements**

Ce menu permet de paramétrer les évènements qui seront enregistrés ou non dans la mémoire de la plaque de rue.

La plaque est apte à enregistrer les lectures de badge, les ouvertures, fermetures de porte, les modifications de sa base de données, etc.

### **3.6.4 Paramétrage**

Dans le menu Maintenance / Evènements choisissez Modifier puis cocher ou décocher les options en utilisant les flèches pour le déplacement et la touche de validation pour cocher, décocher.

### **3.6.5 Lecture des évènements**

Dans le menu Maintenance / Evènements choisissez Voir. Les évènements apparaissent le plus récent en premier. Utilisez les flèches pour visualiser les évènements précédents.

### **3.6.6 Transfert de données (mode autonome)**

On différencie deux types de données. Les messages vocaux d'une part et les informations appartements/badges d'autre part.

La plaque de rue reconnaît le type de mémoire insérée et indique une erreur si vous présentez une mémoire d'un type alors que l'autre type est attendu.

Dans le menu Maintenance / Transfert, choisissez Mémoires puis le type de transfert depuis ou vers / son ou BD et validez.

## **3.7 Audio**

Le menu audio permet de régler les volumes sonores des messages vocaux ou le type de bip généré lors des appuis touche au clavier.

Un menu de test permet d'écouter les messages vocaux enregistrés dans la plaque. Ils sont lus les uns après les autres.

### **3.7.1 Bip touche**

Trois possibilités sont offertes. Lors d'un appui touche, la plaque peut émettre un son dm, un simple bip ou aucun son.

Dans le menu Maintenance / Audio, choisissez Bip touche puis utilisez les flèches jusqu'à lire au choix Sans / avec / Dtmf.

Validez votre choix en le cochant.

### **3.7.2 Volume messages vocaux**

Dans le menu Maintenance / Audio, choisissez Bip touche puis utilisez les flèches, choisissez Vol message puis utilisez les flèches pour définir un niveau entre 00 et 10. Validez

A noter, ce réglage ne vaut que pour les messages vocaux. Les réglages micro et haut parleur s'effectuent directement sur le module son Golmar par vis.

### **3.7.3 Test son**

Dans le menu Maintenance / Audio, choisissez Test son puis validez. Les sons sont générés automatiquement.

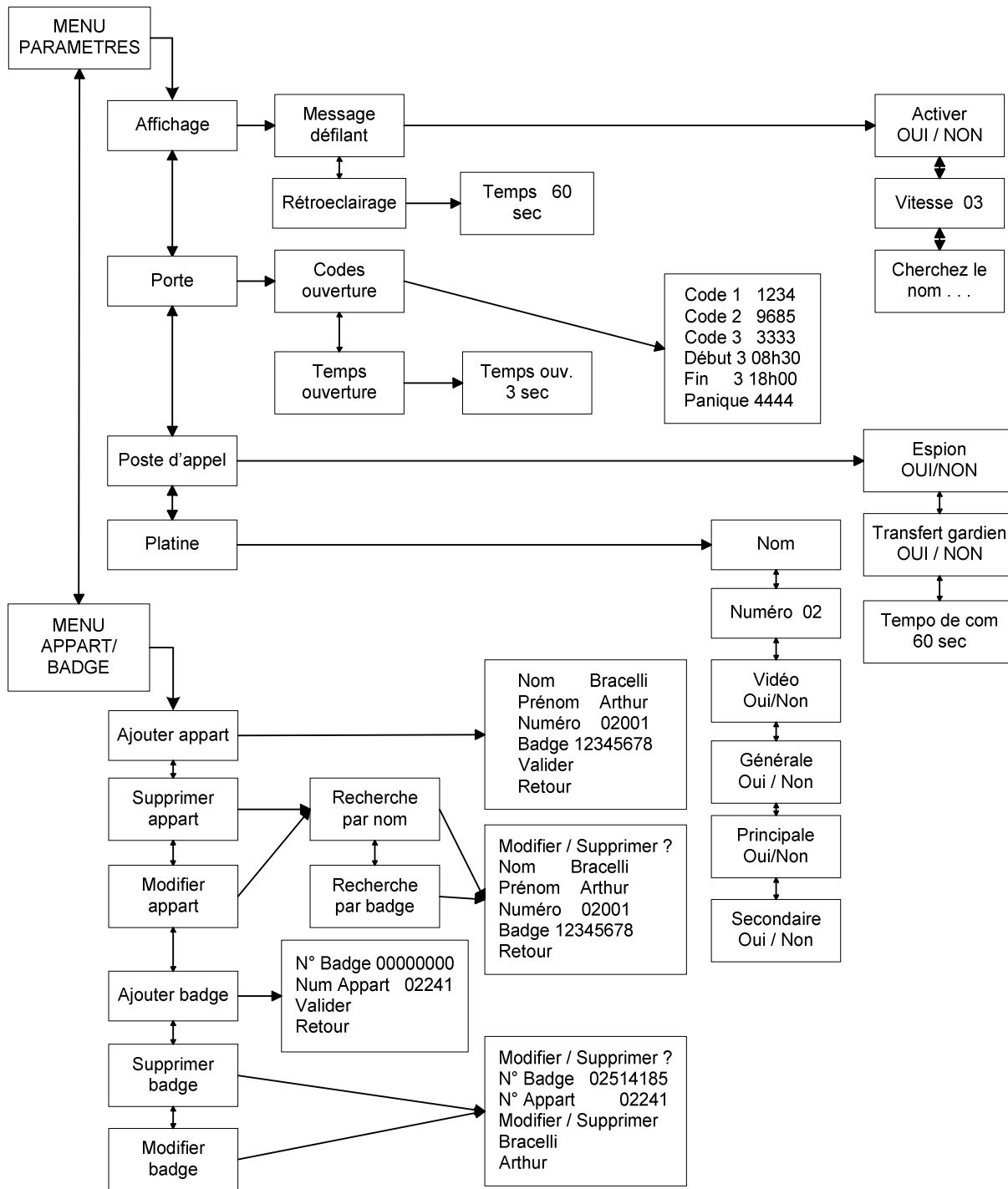
Pressez A pour sortir de ce mode.

## **3.8 RAZ état usine**

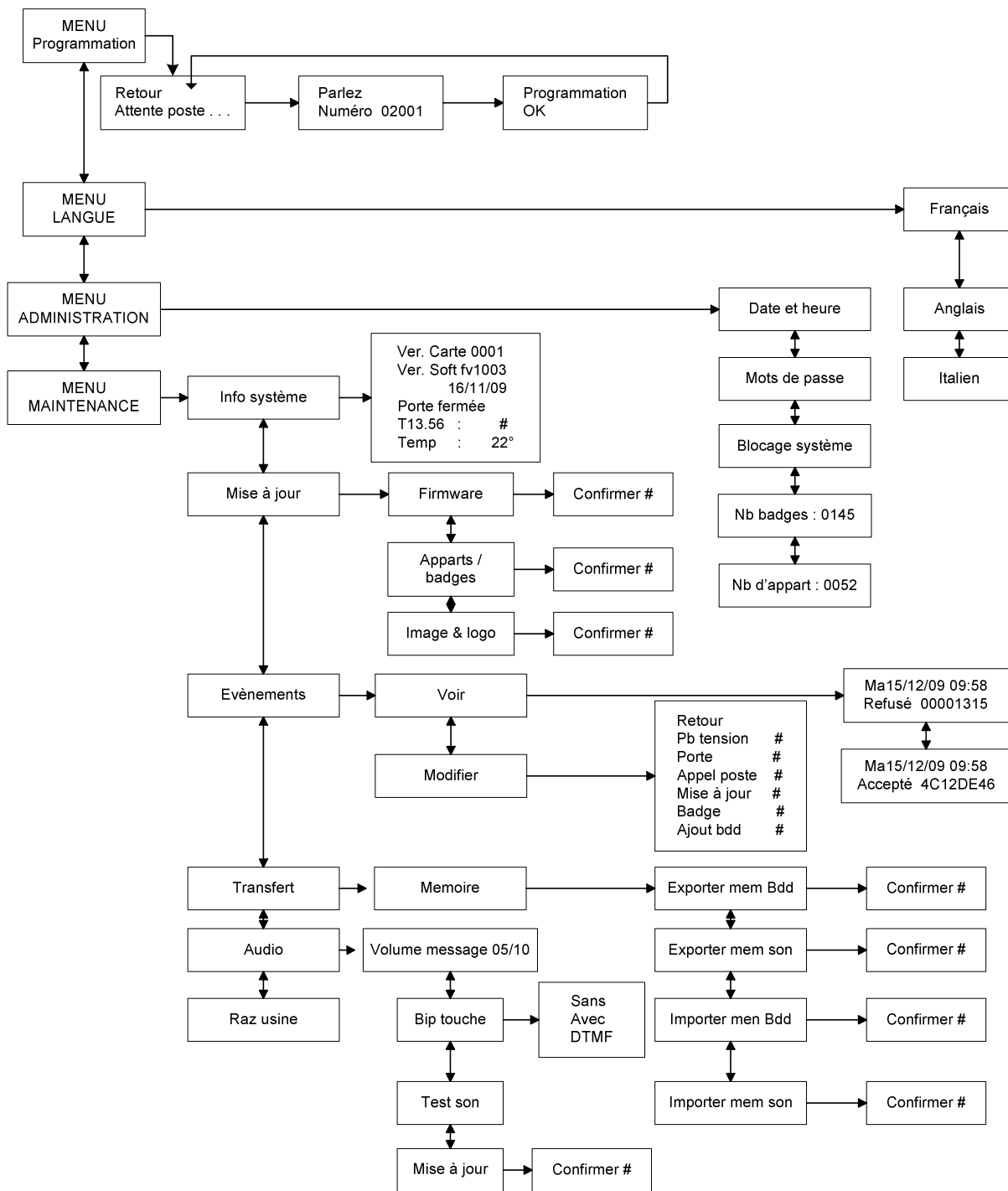
Cette fonctionnalité permet d'effacer toutes les données de la plaque. A noter, les messages vocaux ne sont pas effacés. Cela ne concerne que les données badges/appartements et paramétrages.

Après un raz état usine, les mots de passe deviennent 1315 (administrateur) et 1111 (utilisateur)

### 4 Arborecence des menus Paramètres, Appartements / badges

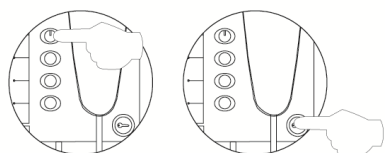



Arborescence des menus Programmation, Langues, Administration & Maintenance



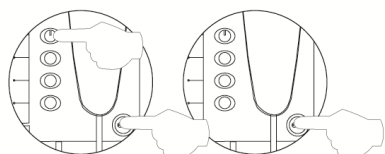
## Programmation des moniteurs en BUS 6 Fils (DIGI PLUS)


### Moniteur PLATEPLUS :



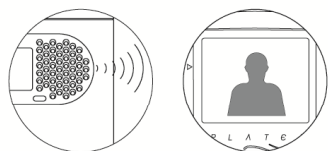
Eteindre le moniteur à programmer en appuyant sur le bouton   
Une fois le moniteur éteint, presser le bouton de commande de la gâche électrique.

---



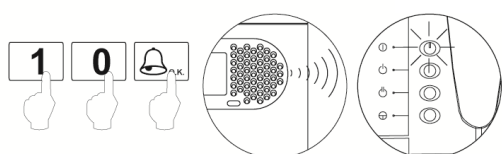
Tout en maintenant le bouton de commande de gâche appuyé, allumer le moniteur en appuyant sur le bouton 

---



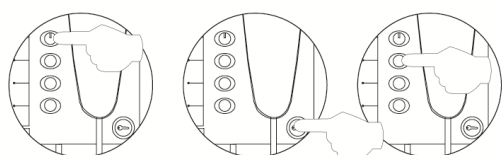
Lorsque le système est prêt à être programmé la plaque de rue émet un signal sonore et l'écran affiche le message « NUMERO 000000 ». Dans le même temps l'image venant de la caméra apparaît sur le moniteur. Relâcher le bouton de commande de gâche et décrocher le combiné pour établir la communication.



---



Entrer le code du moniteur qui doit être programmé et appuyer sur la touche « cloche ». A ce moment, la plaque de rue émettra un signal sonore et la led du moniteur clignotera.

---

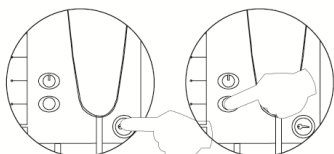


Pour programmer le moniteur comme principal, presser le bouton d'allumage . Pour le programmer comme secondaire, presser le bouton de commande de gâche. Pour le programmer comme secondaire avec intercommunication, presser le bouton 

---

Chaque habitation doit avoir un seul moniteur principal. Si d'autres moniteurs ou postes sont installés en parallèle, ils doivent être configurés comme secondaires.

### Moniteur PLATEAUNO :



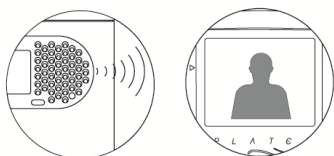
Eteindre le moniteur à programmer en appuyant sur le bouton de commande de la gâche électrique 2 secondes.

---



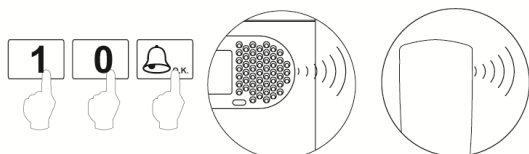
Tout en maintenant le bouton d'auto-allumage appuyé, presser le bouton de commande de gâche électrique.

---



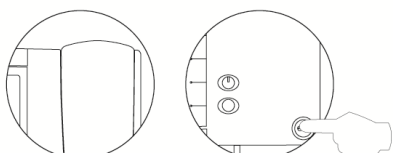
Lorsque le système est prêt à être programmé la plaque de rue émet un signal sonore et l'écran affiche le message « NUMERO 000000 ». Dans le même temps l'image venant de la caméra apparaît sur le moniteur. Relâcher le bouton de commande de gâche et décrocher le combiné pour établir la communication.

---



Entrer le code du moniteur qui doit être programmé et appuyer sur la touche « cloche ». A ce moment, la plaque de rue et le moniteur émettront un signal sonore.

---

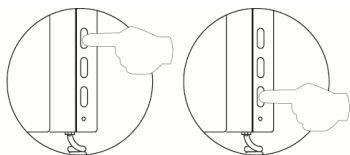


Pour programmer le moniteur comme principal, raccrocher le combiné. Pour le programmer comme secondaire, presser le bouton de commande de gâche et raccrocher le combiné.

---

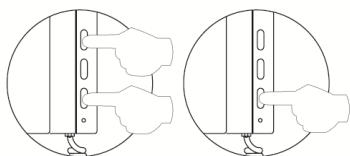
Chaque habitation doit avoir un seul moniteur principal. Si d'autres moniteurs ou postes sont installés en parallèle, ils doivent être configurés comme secondaires.

## Postes audio T-940 Plus :



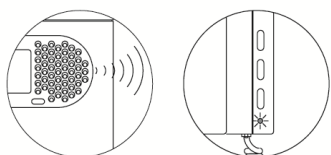
Eteindre le combiné à programmer Une fois le combiné, éteint, presser le bouton de commande de la gâche électrique.

---



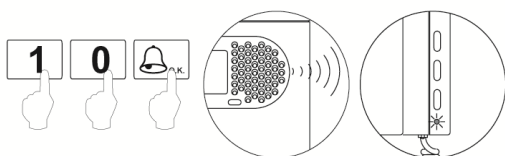
Tout en maintenant le bouton de commande de gâche électrique appuyé, allumer le combiné

---



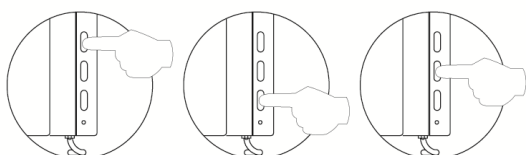
Lorsque le système est prêt à être programmé la plaque de rue émet un signal sonore et l'écran affiche le message « NUMERO 00000 ». Relâcher le bouton de commande de gâche et décrocher le combiné pour établir la communication.

---



Entrer le code du combiné qui doit être programmé et appuyer sur la touche « cloche ». A ce moment, la plaque de rue émettra un signal sonore. Et la led du poste clignotera.

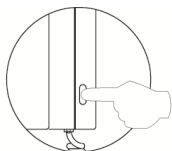
---



Pour programmer le combiné comme principal, presser le bouton d'allumage. Pour le programmer comme secondaire, presser le bouton de commande de gâche et raccrocher le combiné. Pour le programmer comme secondaire avec intercommunication, presser le 2<sup>ème</sup> bouton.

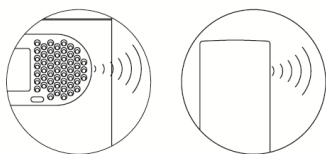
Chaque habitation doit avoir un seul combiné principal. Si d'autres moniteurs ou postes sont installés en parallèle, ils doivent être configurés comme secondaires.

## Postes audio T-940 Uno :



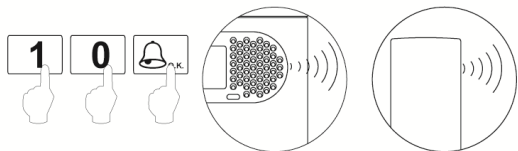
Tout en maintenant le bouton de commande de la gâche électrique appuyé, décrocher le combiné.

---



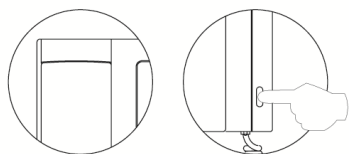
Lorsque le système est prêt à être programmé la plaque de rue émet un signal sonore et l'écran affiche le message « NUMERO 00000 ». La communication doit être présente. Relâcher le bouton de commande de gâche.

---



Entrer le code du combiné qui doit être programmé et appuyer sur la touche « cloche ». A ce moment, la plaque de rue et le combiné émettront un signal sonore.

---



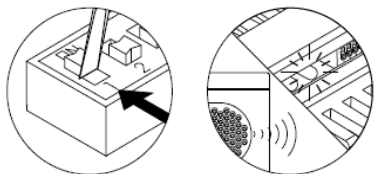
Pour programmer le combiné comme principal, raccrocher le combiné. Pour le programmer comme secondaire, presser le bouton de commande de gâche et raccrocher le combiné.

Chaque habitation doit avoir un seul combiné principal. Si d'autres moniteurs ou postes sont installés en parallèle, ils doivent être configurés comme secondaires.

## Programmation des moniteurs en BUS 2 Fils (V2PLUS)

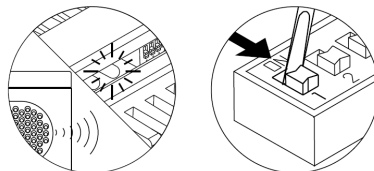
### Programmation du convertisseur GCD/V2PLUS :

La platine rue GTO1004 doit être programmée avec un numéro (01 ou 02, 03...). Pour programmer le numéro de la platine de rue il faut aller dans le menu PARAMETRE > PLATINE > NUMERO.



Activer la programmation du convertisseur en plaçant le micro-interrupteur numéro 1 sur ON.

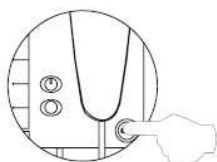
Lorsque le système est prêt à être programmé la plaque de rue émet un signal sonore et l'écran affiche le message « NUMERO 01000 », Appuyer sur la touche « cloche ».



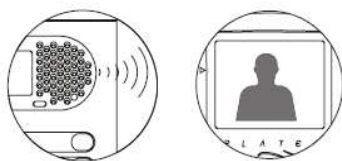
Pour indiquer que l'appareil a été programmé correctement, la plaque émet un signal sonore et la led verte du convertisseur commence à clignoter rapidement.

Pour sortir de la programmation, placez le micro-interrupteur n° 1 sur OFF.

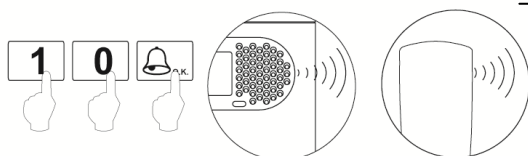
### Programmation du moniteur PLATEAV2PLUS et combiné audio GT7822VD :



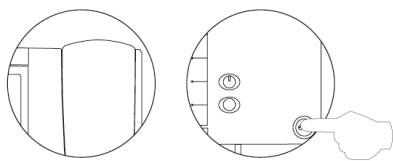
Tout en maintenant le bouton de commande de la gâche électrique appuyé, décrocher le combiné.



Lorsque le système est prêt à être programmé la plaque de rue émet un signal sonore et l'écran affiche le message « NUMERO 01000 ». La communication doit être présente. Relâcher le bouton de commande de gâche.



Entrer le code du combiné qui doit être programmé et appuyer sur la touche « cloche ». A ce moment, la plaque de rue émettra un signal sonore. Et la led du poste clignotera.



Pour programmer le moniteur comme principal, raccrocher le combiné. Pour le programmer comme secondaire, presser le bouton de commande de gâche et raccrocher le combiné.

Chaque habitation doit avoir un seul moniteur principal. Si d'autres moniteurs ou postes sont installés en parallèle, ils doivent être configurés comme secondaires.



## Montage du groupe vidéo dans la platine GT01004 ou GT01005.

- Retirer le cache de l'objectif sur la camera :

EL530 ou EL531 avec cache

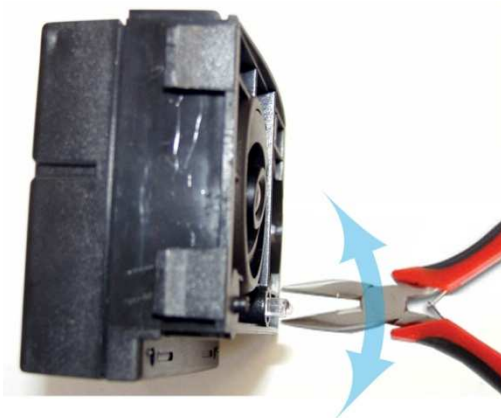


EL530 ou EL531 sans cache



- Casser le petit téton transparent du groupe vidéo :

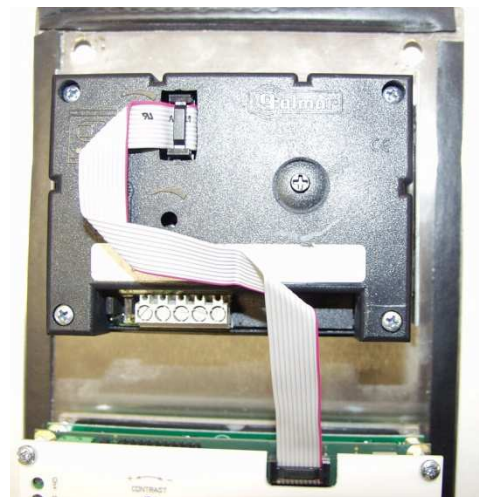
EL530 ou EL531 avec téton



EL530 ou EL531 avec téton cassé



- Placer le groupe vidéo dans son étrier et relier la nappe de raccordement entre l'électronique de la platine et le groupe vidéo :



Exemple de câblage d'un 4 paires

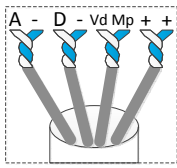
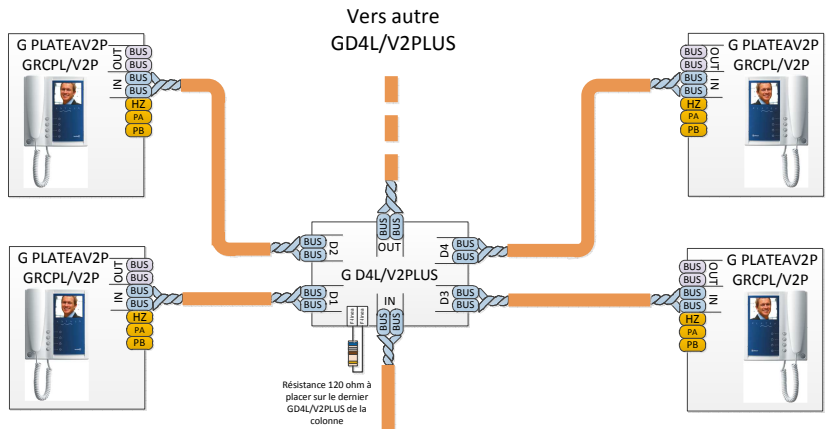
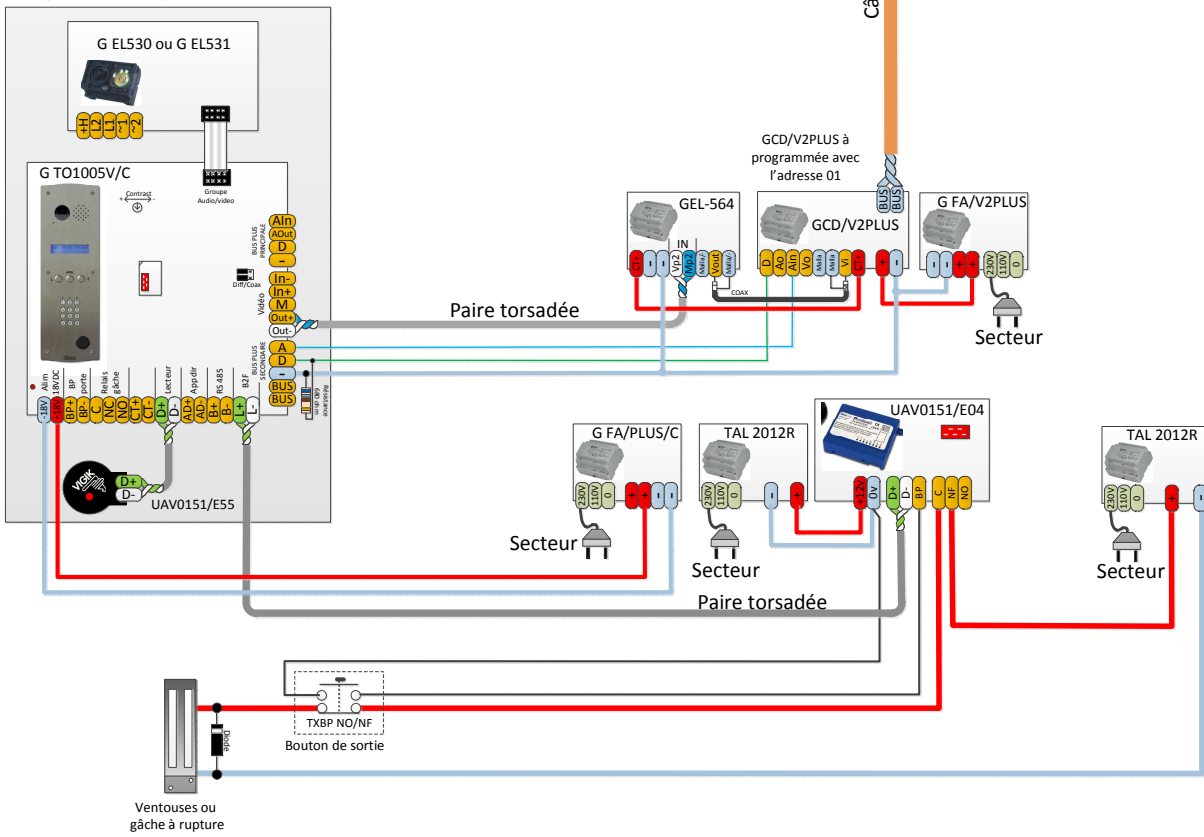


Tableau section	Section jusqu'à	
Bornes	100m	300m
+ , - CV+ , CV- , 2C , A1	0.25 mm <sup>2</sup>	0.25 mm <sup>2</sup>
Voie, Vidéo, Mp, Up, MIP, VD	CAT-5	CAT-5



Platine G TO1005V/C  
Programmé en Principale avec l'adresse 01



Exemple de câblage d'un 4 paires

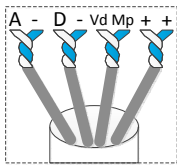
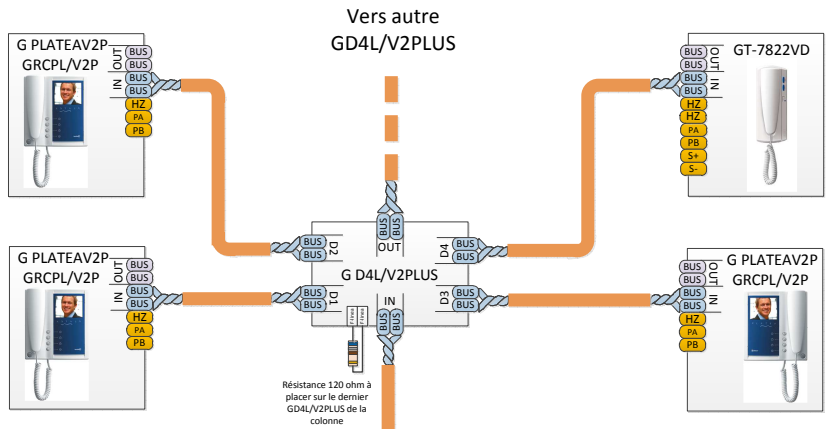
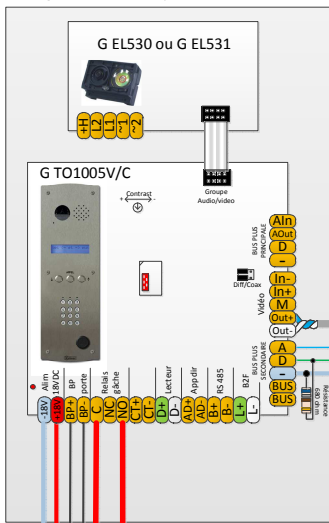


Tableau section	Section jusqu'à	
Bornes	100m	300m
+ , - CV+ , CV- , 2C , A1	0.25 mm <sup>2</sup>	0.25 mm <sup>2</sup>
Voie , Vidéo , Mp , Up , MD , VD	CAT-5	CAT-5



Résistance 120 ohm à placer sur le dernier GD4L/V2PLUS de la colonne

Platine G TO1005V/C  
Programmée en Principale avec l'adresse 01



Positionner le pontet "VIDEO" de la platine de rue sur la position "DIFF"

GCD/V2PLUS à programmée avec l'adresse 01

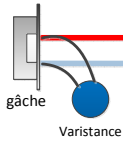
Paire torsadée

Secteur

Secteur

Secteur

Bouton de sortie



Exemple de câblage d'un 4 paires

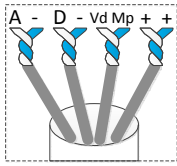
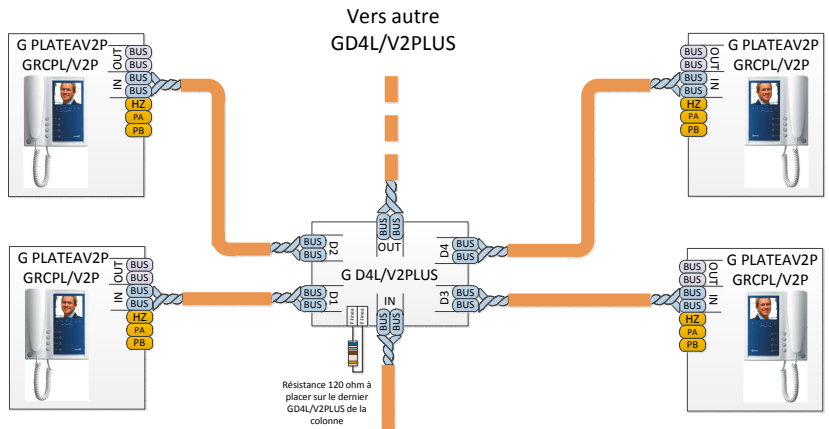
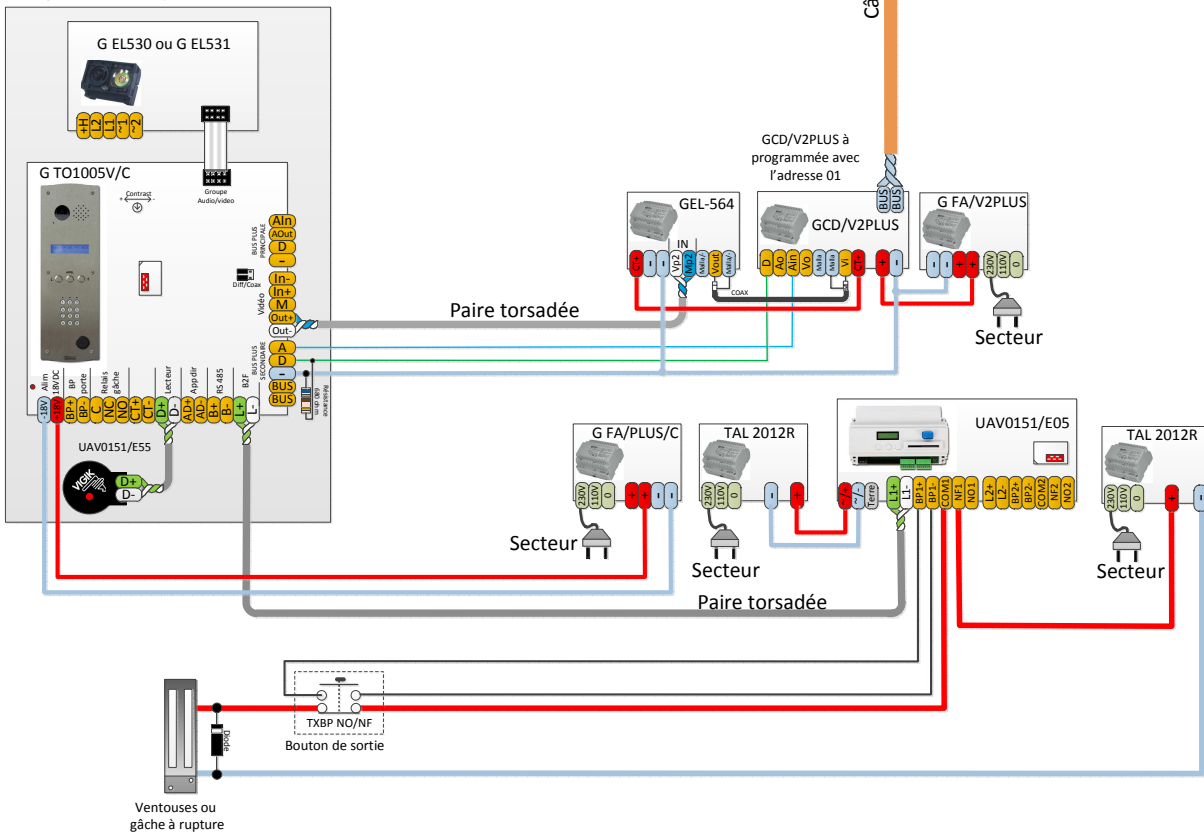


Tableau section	Section jusqu'à	
Bornes	100m	300m
+ , - CV+ , CV- , 2C , A1	0.25 mm <sup>2</sup>	0.25 mm <sup>2</sup>
Voie Vidéo , Mp , Up , MD , VD	CAT-5	CAT-5



Platine G TO1005V/C  
Programmé en Principale avec l'adresse 01



Exemple de câblage d'un 4 paires

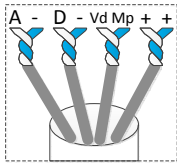
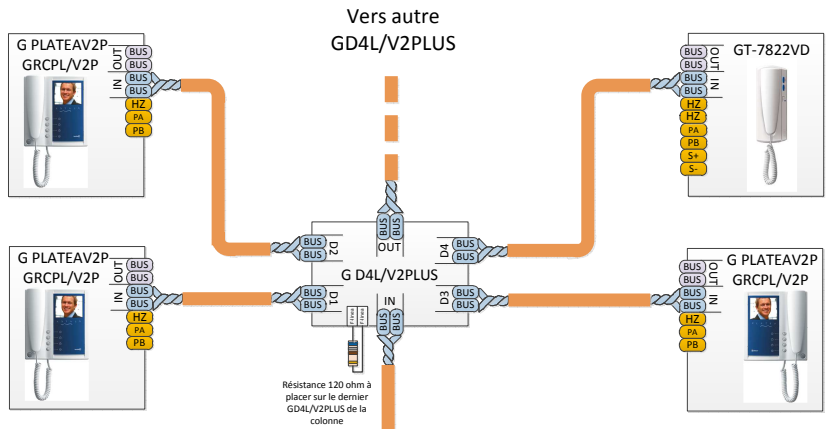
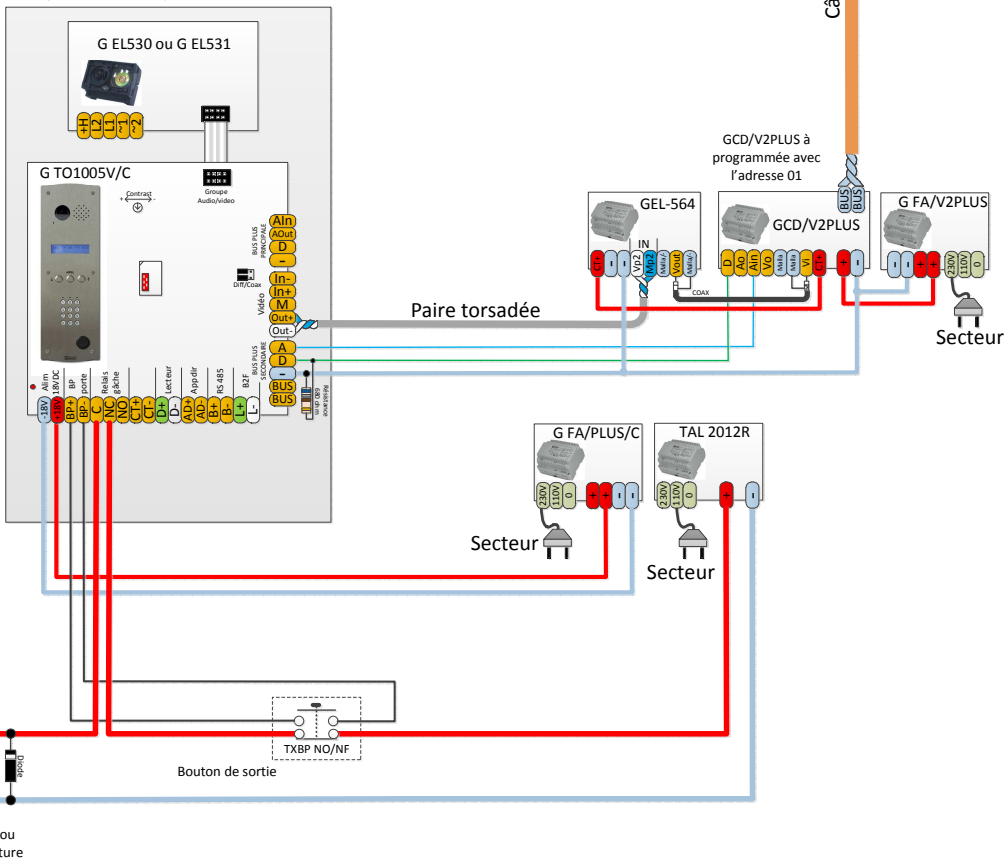


Tableau section	Section jusqu'à	
Bornes	100m	300m
+ , - CV+ , CV- , 2C , A1	0.25 mm <sup>2</sup>	0.25 mm <sup>2</sup>
Voice , Video , Mp , Up , MD , VD	CAT-5	CAT-5



Résistance 120 ohm à placer sur le dernier GD4L/V2PLUS de la colonne

Platine G TO1005V/C  
Programmé en Principale avec l'adresse 01



Exemple de câblage d'un 4 paires

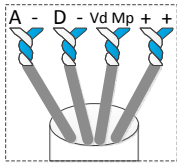
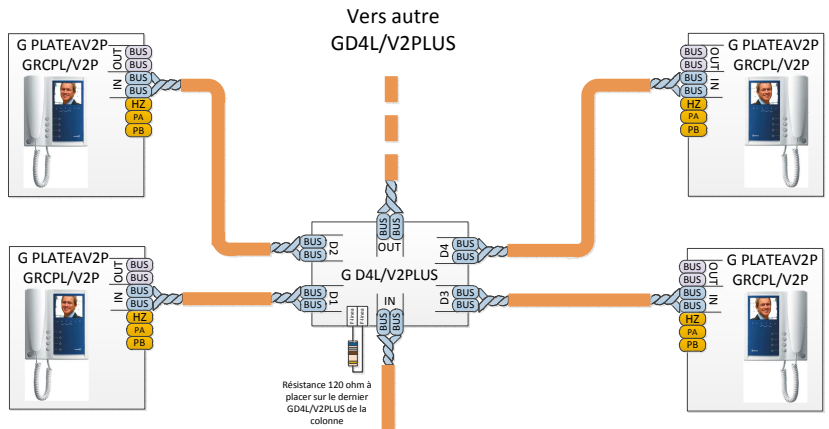
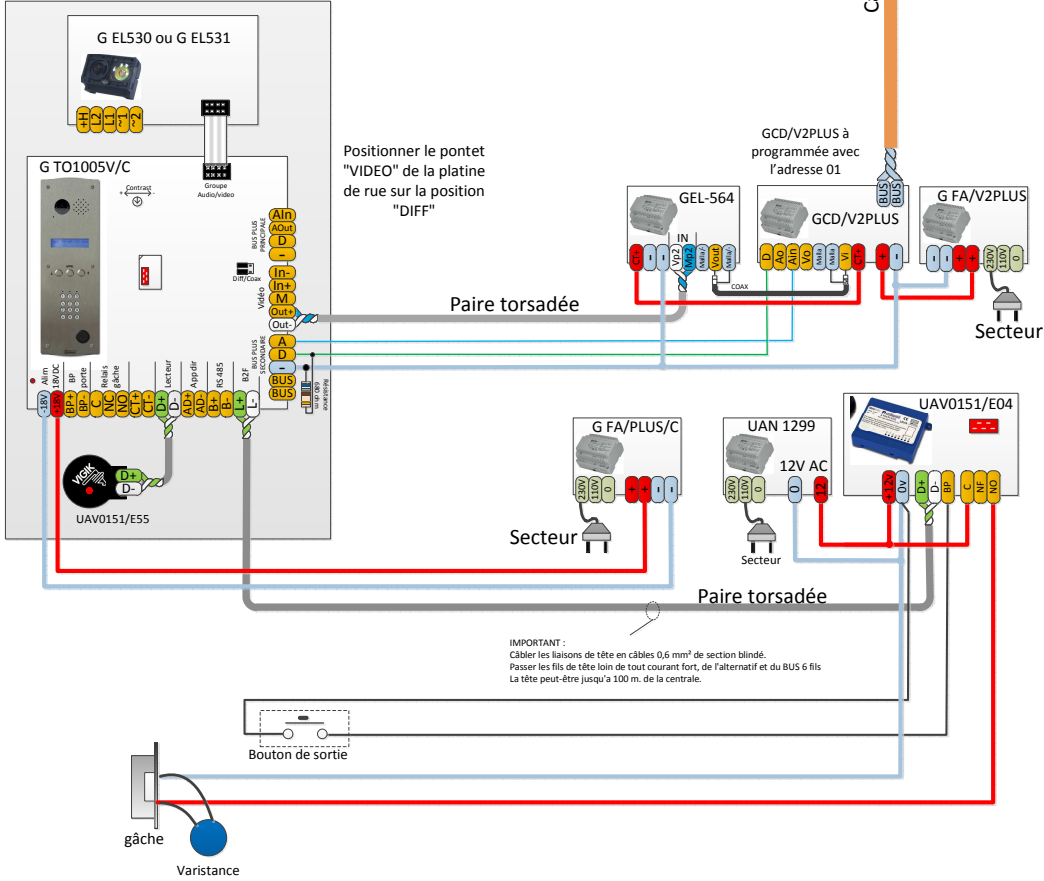


Tableau section	Section jusqu'à	
Bornes	100m	300m
+ , - CV+ , CV- , 2C , A1	0.25 mm <sup>2</sup>	0.25 mm <sup>2</sup>
Video , Vidéo , Mp , Up , MD , VD	CAT-5	CAT-5



Platine G TO1005V/C  
Programmée en Principale avec l'adresse 01



**IMPORTANT :**  
Câbler les liaisons de tête en câbles 0,6 mm<sup>2</sup> de section blindé.  
Passer les fils de tête loin de tout courant fort, de l'alternatif et du BUS 6 fils  
La tête peut-être jusqu'à 100 m. de la centrale.

Exemple de câblage d'un 4 paires

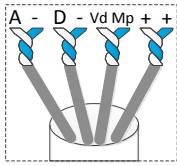
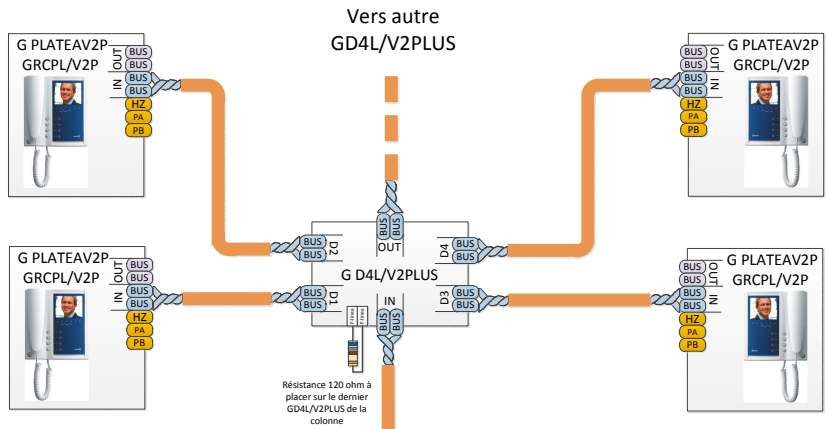
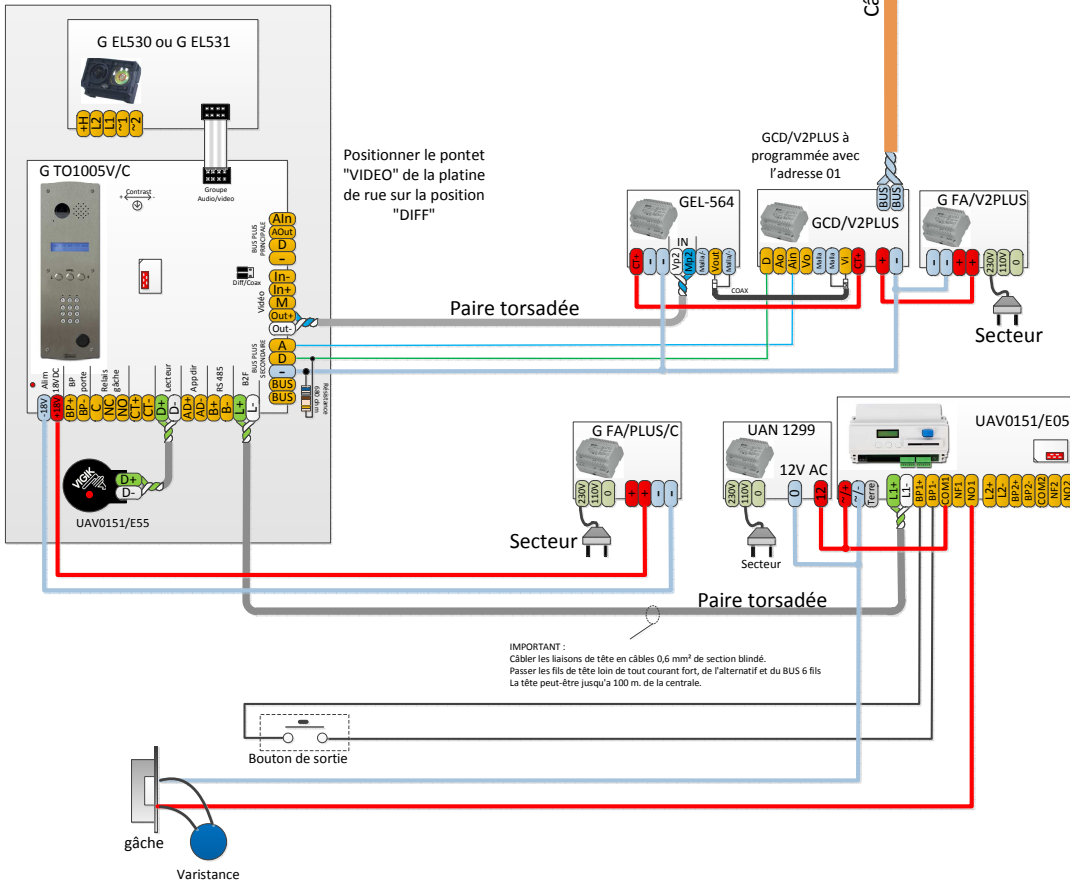


Tableau section	Section jusqu'à	
Bornes	100m	300m
+ , - CV+ , CV- , 2C , A1	0.25 mm <sup>2</sup>	0.25 mm <sup>2</sup>
Video , Vidéo , Mp , Up , MP , VD	CAT-5	CAT-5

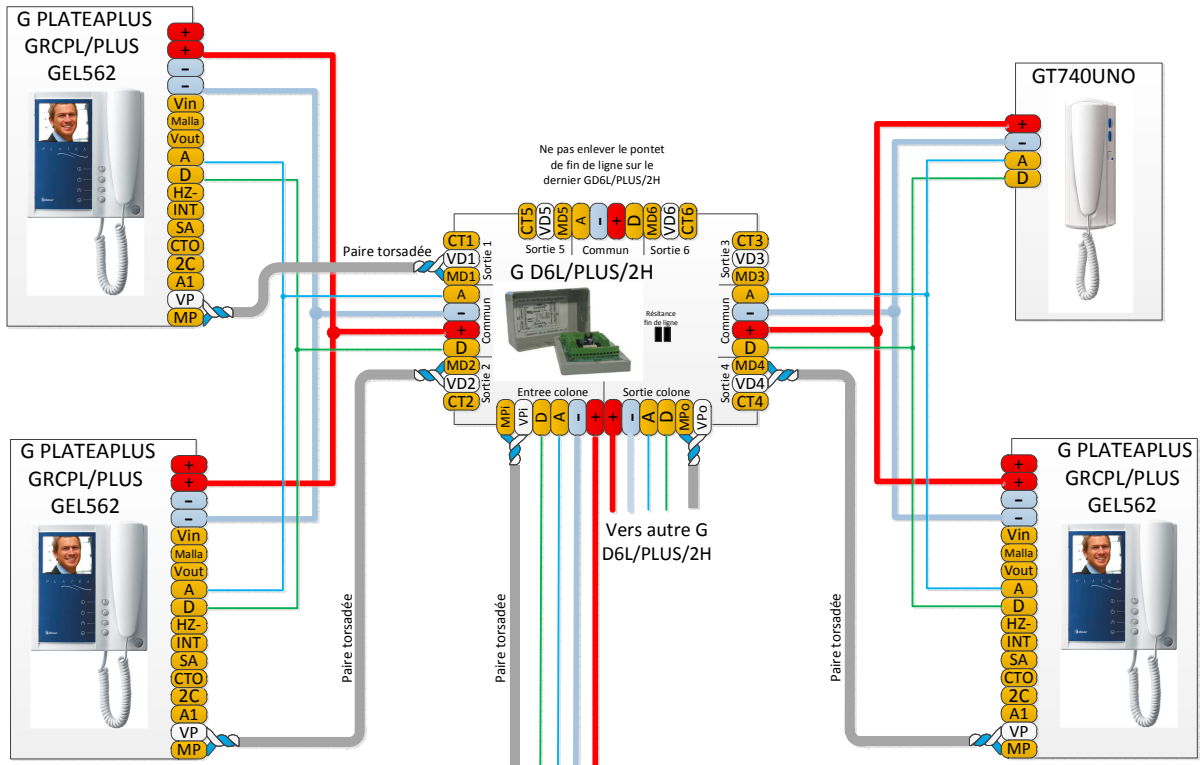


Platine G TO1005V/C  
Programmé en Principale avec l'adresse 01



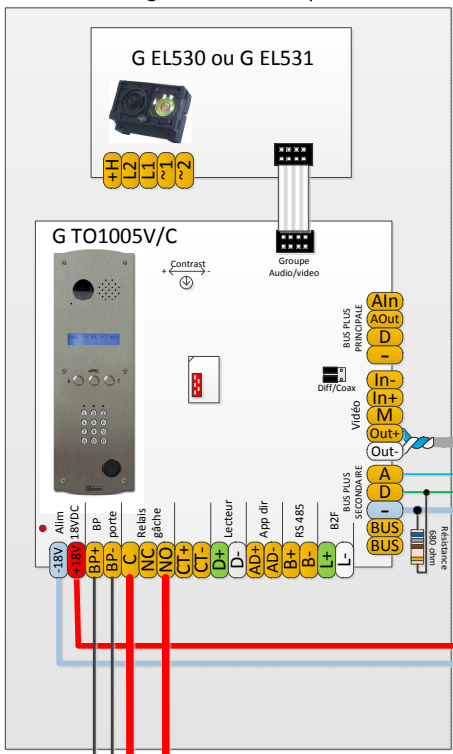
**IMPORTANT :**  
Câbler les liaisons de tête en câbles 0,6 mm<sup>2</sup> de section blindé.  
Passer les fils de tête loin de tout courant fort, de l'alternatif et du BUS 6 fils  
La tête peut-être jusqu'à 100 m. de la centrale.

# SCG-74-019



Placer GEL 562 dans le moniteur en enlevant le cavalier au préalable.

Platine G TO1005V/C Programmé en Principale



Positionner le pontet "VIDEO" de la platine de rue sur la position "DIFF"

Exemple de câblage d'un 4 paires

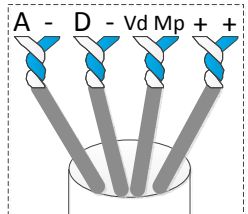
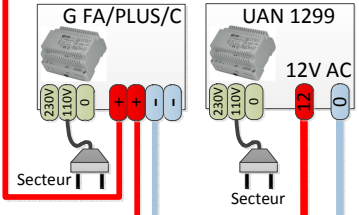
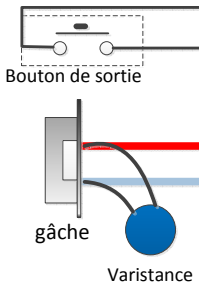


Tableau section	Section jusqu'à
Bornes	100m 300m
+, -, CV+, CV-, 2C, A1	0.25 mm <sup>2</sup> 0.25 mm <sup>2</sup>
Vin, Vout, Vp, Mp, MD, VD	CAT-5 CAT-5



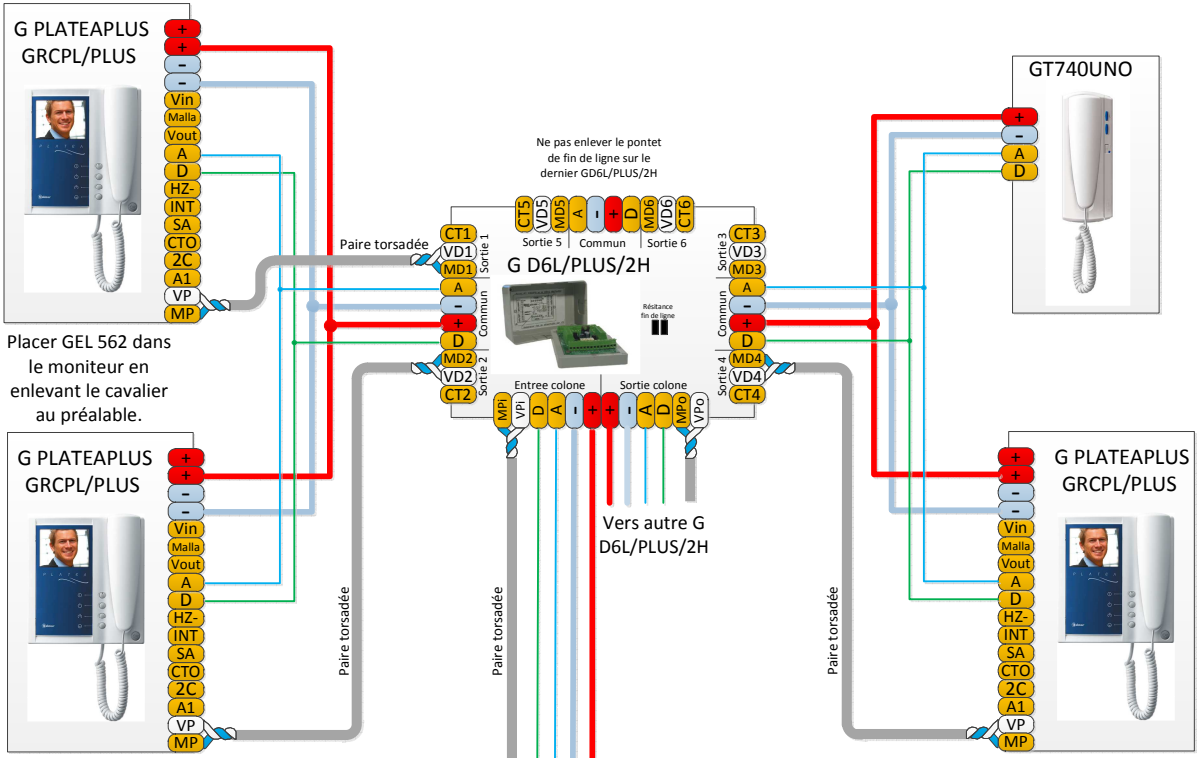
Evicom Bitron video  
 ZI Secteur A, 33 Allée des Pêcheurs  
 06700 St Laurent du Var  
 Fax 04 93 44 99 60 / Tel 04 93 41 75 90

Titre : **Platine GTO1005V/C autonome et Plateplus, Gâche**

Plan N° : SCG-74-019 Dessiné par : Nicolas Beauussy  
Date : 31/03/2011



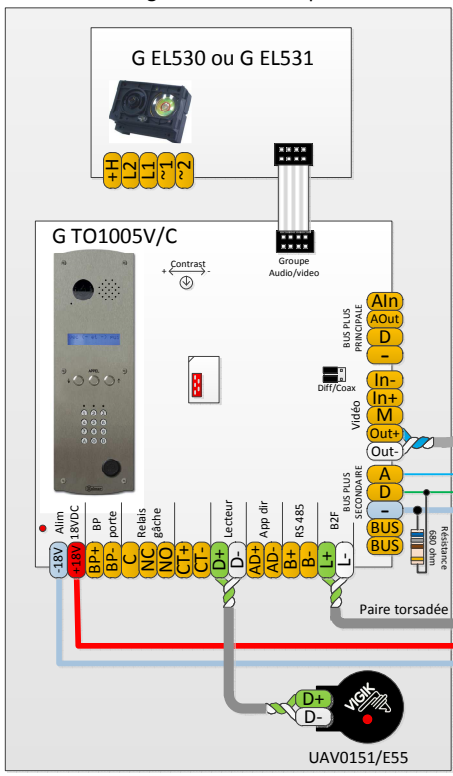
# SCG-74-020



Placer GEL 562 dans le moniteur en enlevant le cavalier au préalable.

Placer GEL 562 dans le moniteur en enlevant le cavalier au préalable.

## Platine G TO1005V/C Programmé en Principale



Positionner le pontet "VIDEO" de la platine de rue sur la position "DIFF"

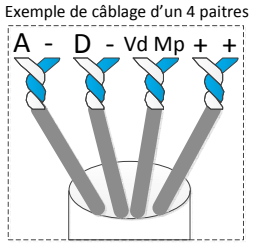
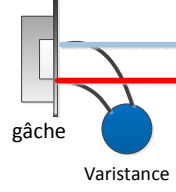


Tableau section	Section jusqu'à	
Bornes	100m	300m
+ , - , CV+ , CV- , 2C , A1	0.25 mm <sup>2</sup>	0.25 mm <sup>2</sup>
Vin/out- , Vin/out+ , Mp , Vp , MD , VD	CAT-5	CAT-5

**IMPORTANT :**  
Câbler les liaisons de tête en câbles 0,6 mm<sup>2</sup> de section blindé. Passer les fils de tête loin de tout courant fort, de l'alternatif et du BUS 6 fils. La tête peut-être jusqu'à 100 m. de la centrale.



**EVICOM**

Evicom Bitron video  
2i Secteur A, 33 Allée des Pêcheurs  
06700 St Laurent du Var  
Fax 04 93 44 99 60 / Tel 04 93 41 75 90

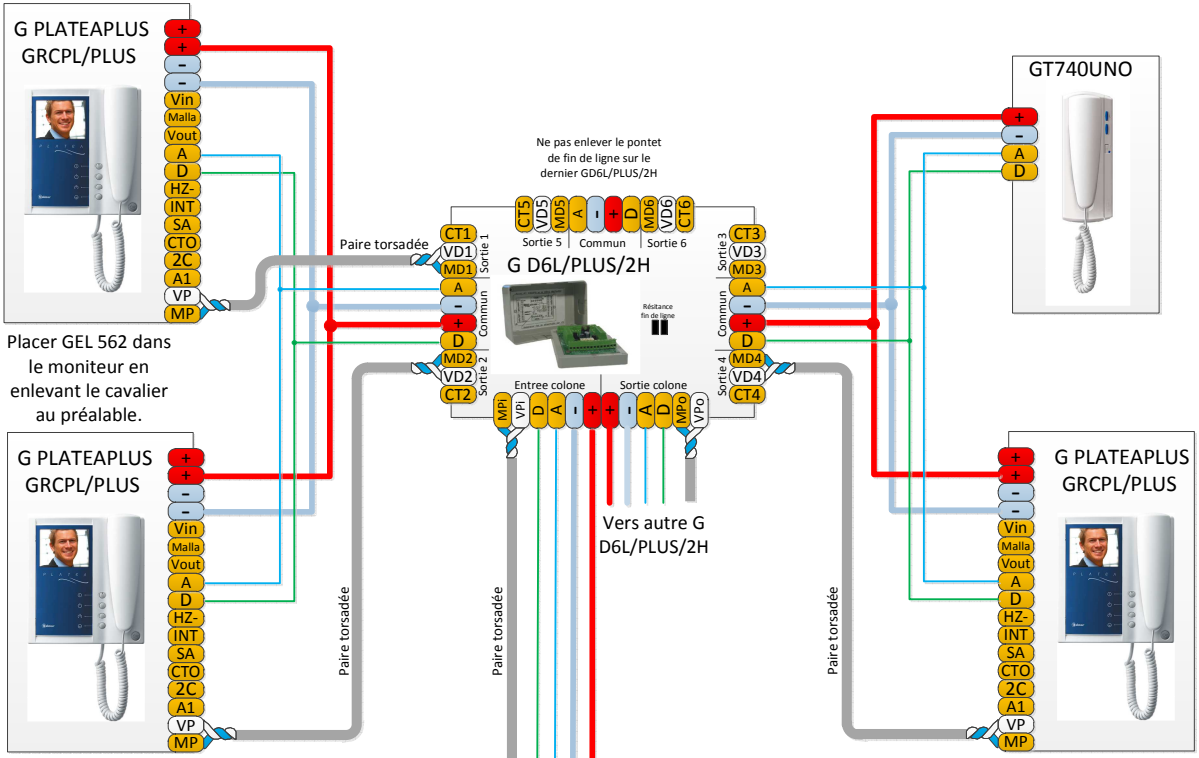
Titre :  
Platine GTO1005V/C connecté avec une centrale  
UAV0151/E05 et Plateplus, Gâche

Plan N° : SCG-74-020

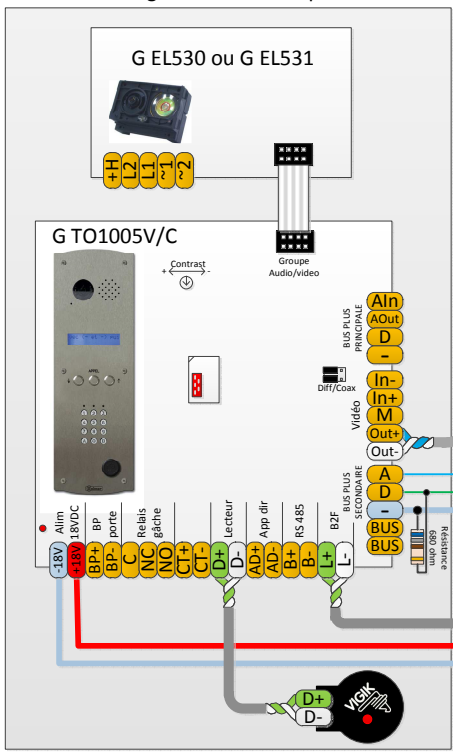
Dessiné par : Nicolas Beauussy  
Date : 31/03/2011



# SCG-74-018



## Platine G TO1005V/C Programmé en Principale



### Exemple de câblage d'un 4 paires

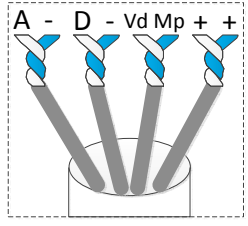
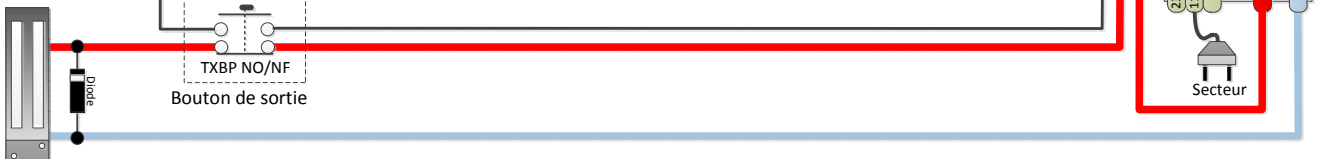


Tableau section	Section jusqu'à	
Bornes	100m	300m
+ , - , CV+ , CV- , 2C , A1	0.25 mm <sup>2</sup>	0.25 mm <sup>2</sup>
Vin/out- , Vin/out+ , Mp , Vp , MD , VD	CAT-5	CAT-5

**IMPORTANT :**  
Câbler les liaisons de tête en câbles 0,6 mm<sup>2</sup> de section blindé.  
Passer les fils de tête loin de tout courant fort, de l'alternatif et du BUS 6 fils  
La tête peut-être jusqu'à 100 m. de la centrale.



Ventouses ou gâche à rupture

**EVICOM**

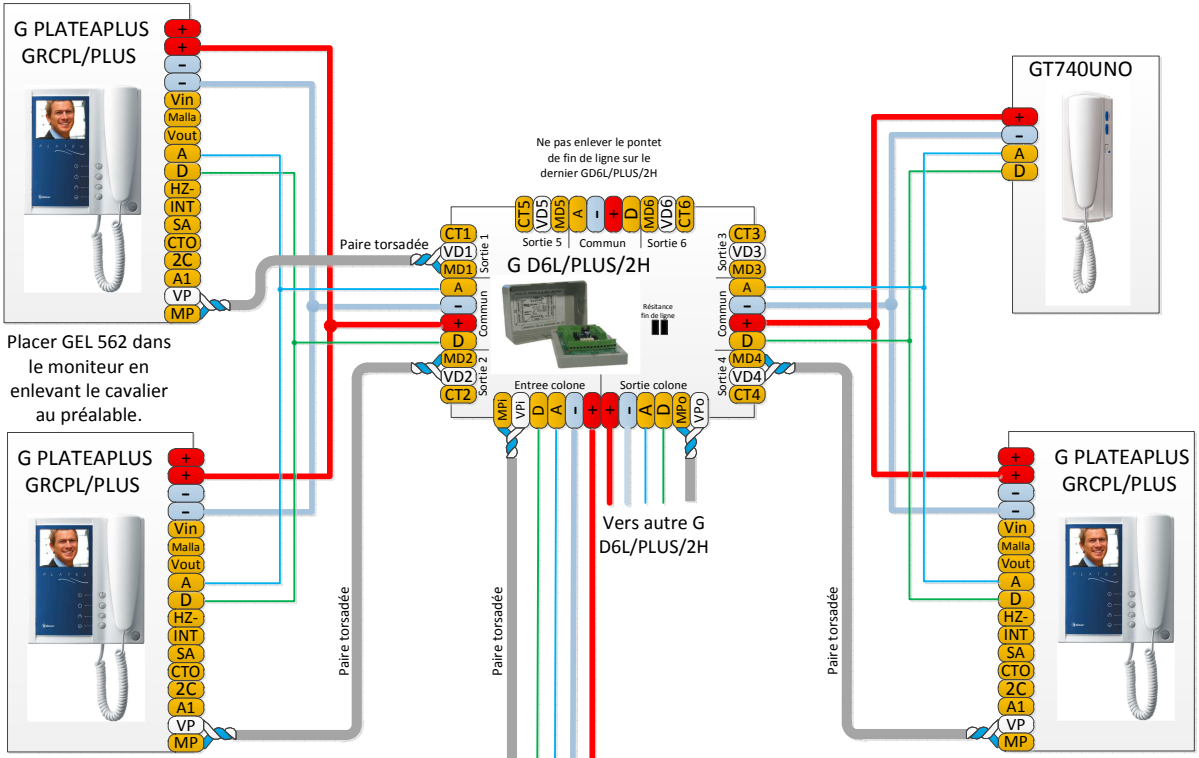
Evicom Bitron video  
2i Secteur A, 33 Allée des Pêcheurs  
06700 St Laurent du Var  
Fax 04 93 44 99 60 / Tel 04 93 41 75 90

Titre :  
Platine GTO1005V/C connecté avec une centrale UAV0151/E05 et Plateaplus, ventouses  
Plan N° : SCG-74-018

Dessiné par : Nicolas Beauussy  
Date : 18/03/2011



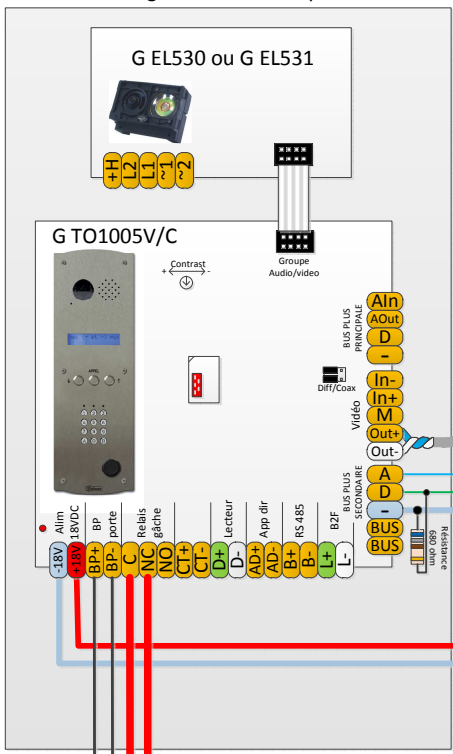
# SCG-74-017



Placer GEL 562 dans le moniteur en enlevant le cavalier au préalable.

Placer GEL 562 dans le moniteur en enlevant le cavalier au préalable.

## Platine G TO1005V/C Programmé en Principale



Positionner le pontet "VIDEO" de la platine de rue sur la position "DIFF"

### Exemple de câblage d'un 4 paires

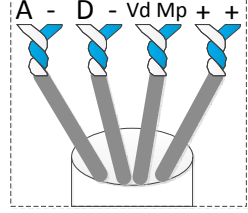
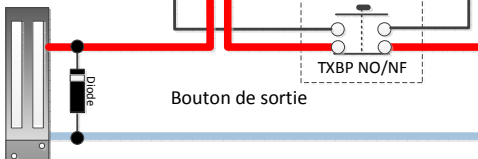
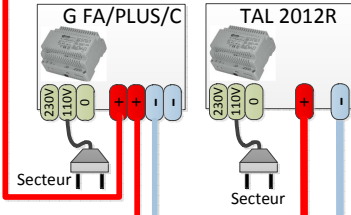


Tableau section	Section jusqu'à	
Bornes	100m	300m
+ , - , CV+ , CV- , 2C , A1	0.25 mm <sup>2</sup>	0.25 mm <sup>2</sup>
Vin/out, Mp , Vp , MD , VD	CAT-5	CAT-5



Ventouses ou gâche à rupture



	Evicom Bitron video 2i Secteur A, 33 Allée des Pêcheurs 06700 St Laurent du Var Fax 04 93 44 99 60 / Tel 04 93 41 75 90	
	Titre : Platine GTO1005V/C autonome et Plateplus, ventouses	
Plan N° : SCG-74-017	Dessiné par : Nicolas Beauussy Date : 18/03/2011	